

Literatur zum Beitrag »Erquickung hast Du nicht gewonnen, wenn sie dir nicht aus eigener Seele quillt.« (J.W. Goethe: Faust I, Vers 568f.) – Medienpädagogische Positionierung zur Computerspielsucht« von Dr. Martin Geisler, In: KJug 1-2010, S. 8-11

Adamowsky, Natascha (2000): Spielfiguren in virtuellen Welten. Frankfurt a.M./New York

Baacke, Dieter (1997): Medienpädagogik. Tübingen

Cantz, Hatje (2005): Spielen – Zwischen Rausch und Regel. Dresden

Fritz, Jürgen (2004): Das Spiel verstehen. Eine Einführung in Theorie und Bedeutung. Weinheim/München

Geisler, Martin (2007): Suche nach Männlichkeit – Clans als männliche Sozialisierungsinstanzen? URL: <http://www.ics-spawnpoint.de/texte/Handout-JungsRolleninCompSpl.pdf> , 07.01.2010, 3 Seiten

Goethe, Johann Wolfgang: Faust. Der Tragödie erster Teil

Götzenbrucker, Gerit (2001): Soziale Netzwerke und Internet-Spielwelten. Eine empirische Analyse der Transformation virtueller in realweltliche Gemeinschaften am Beispiel von MUDS. Wiesbaden

Huizinga, Johan (1994): Homo Ludens. Vom Ursprung der Kultur im Spiel. Reinbek

Jahrestagung der Drogenbeauftragten der Bundesregierung zum Thema Onlinesucht am 3. Juli 2009: Internet und Computerspiele – wann beginnt die Sucht? URL: [http://www.bmg.bund.de/Drogen und Sucht/Onlinesucht](http://www.bmg.bund.de/Drogen_und_Sucht/Onlinesucht) , 07.01.2010

Kabel, Peter u.a.(2006): Spielplatz Deutschland. Electronic Arts, Jung von Matt, GEE. URL: <http://www.spielplatzdeutschland.de> / 07.01.2010, 31 Seiten

Wölfling, Klaus; Müller, Kai W.; Beutel, Manfred E. (2009): Identität und virtuelle Beziehungen. Ein Quellentext. Wissenschaftliches Arbeitspapier zur Tagung Leben im Netz. Identität und virtuelle Beziehungen im Computerspiel, Mainz 18.-19. September 2009

Leithäuser, Thomas (1995): Der alltägliche Zauber einer digitalen Technik. Wirklichkeitserfahrungen im Umgang mit dem Computer. Berlin

Sandbothe, Mike (2009): Der Vorrang der Therapie vor der Klassifikation. Pragmatische Überlegungen zum Zusammenhang von Computerspielsucht und Suchtkultur. Manuskript. Interdisziplinäre Akademietagung: Leben im Netz. URL: <http://sandbothe.net/809.html> , 07.01.2010, 4 Seiten